 Инномпийские игры

**Инномпийский питч: ФОРМА для ОЦЕНКИ**

Большой вызов:

Команда:

Решение:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Разделы | **Вес** | **J1** | **J2** | **J3** | **J4** | **J5** | **J6** | **J7** | **J8** | **J9** | **J10** | **Ⴟ** |
| Название | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Видение | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Мантра ценности | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Слоган | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Направляющие принципы | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| История успеха | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Решение в целом |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Изобретательность | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ценность для потребителя | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Бизнес-смысл | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Позитивное воздействие | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Презентация |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Общее впечатление | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Командная работа | 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Шоу | 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Суммарная оценка |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Изобретательность** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Стратегии** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Маркетинг** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Вес |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | (ВЧЧЖ) |

**Средняя оценка**: ∑ Все оценки (∑ Оценка члена жюри × Вес) / Взвешенное число членов жюри

**Взвешенное число членов жюри (ВЧЧЖ)**: ∑ (член жюри × его вес)

**Суммарная оценка**: ∑ по колонке

**Изобретательность**: Изобретательность + (Видение + История успеха + Позитивное воздействие)/2

**Стратегии**: Видение + Направляющие принципы + История успеха + (Мантра + Слоган + Бизнес-смысл)/2

**Маркетинг**: Название + Слоган + Ценность + Общее впечатлений + (Мантра + Позитивное воздействие + Шоу)/2